



Jornal Oficial

do município de Passagem-PB

ÓRGÃO OFICIAL DE IMPRENSA DO GOVERNO MUNICIPAL

Criado pela Lei n.º 012/1990, de 17 de agosto de 1990

Passagem-PB - sábado, 1º de outubro de 2022

Tiragem: 50 exemplares

Atos do Poder Executivo

Contratos e Convênios

ESTADO DA PARAÍBA

PREFEITURA MUNICIPAL DE PASSAGEM/PB

EXTRATO DE 3º ADITIVO DE PRAZO DE CONTRATO nº 00100/2021 CPL

PREFEITURA MUNICIPAL DE PASSAGEM/PB

TOMADA DE PREÇO Nº 002/2021

OBJETO: Prorrogação do prazo para a contratação de empresa para conclusão dos serviços de construção de quadra coberta com vestiário, conforme Convênio PAC 2 Nº 5630/2013, em conformidade com a Lei nº 8.666/93e com suas alterações posteriores. Ditas obras deverão ser executadas de acordo com as condições e cláusulas expressas neste instrumento, especificações técnicas, proposta, cronograma físico-financeiro, projetos e instruções da PREFEITURA MUNICIPAL DE PASSAGEM, do Edital de TOMADA DE PREÇO Nº 002/2021, documentos esses que passarão a integrar o presente contrato, independentemente de transcrição.

RECURSOS – UNIDADE ORÇAMENTÁRIA: 02.040 - 12 361 3004 1007 - 063 4.4.90.51 - 064 4.4.90.51 - 12 365 3004 1010 - 0674.4.90.51 - 068 4.4.90.51 - 12 368 3004 2017 - 087 3.3.90.39 - 12 361 3004 2019 - 099 3.3.90.39 - 100 3.3.90.39 - 12 368 3004 2020 - 1073.3.90.39 - 12 365 3004 2022 - 118 3.3.90.39 - 12 368 3004 2024 - 123 3.3.90.39 - 12 368 3004 2025 - 130 3.3.90.39, mediante recursos oriundos do Convênio PAC nº 29833/2014, Conforme liberação dos recursos do Convênio PAC2 nº 5630/2013.

CONTRATADO: LIMA SERVICOS E LOCACOES EIRELI CNPJ: 38.340.777/0001-78, com sede na Rua do Comercio S/N – Café do Vento - Passagem – PB.

VALOR GLOBAL: R\$ 143.366,71 (cento e quarenta e três mil trezentos e sessenta e seis reais e setenta e um centavos).

DATA DA VIGENCIA: 06/02/2023.

Prefeitura Municipal de Passagem-PB

Rua Raimundo Silva, 302 - Centro - CEP: 58.734-000

Passagem - Paraíba - CNPJ: 08.876.104/0001-76

Site: passagem.pb.gov.br - Email: administracao@passagem.pb.gov.br